

# Les Enfants du Patrimoine

[www.les-enfants-du-patrimoine.fr](http://www.les-enfants-du-patrimoine.fr)

vendredi  
20 septembre  
2024


Journées européennes du patrimoine

Un programme d'activités  
**gratuites** pour les écoles,  
collèges et lycées à réserver  
en ligne

Informations : [www.caue971.org](http://www.caue971.org)

tél. : +590 690 61 03 88



	DOCUMENT	Scolaire_I_P_CAUE_DOC_EDP24_PROGRAMME_Ro_Vo	
	<b>ENFANTS DU PATRIMOINE</b> <b>PRE-PROGRAMME 2024</b>	Date de création : 15/06/21	Révision : Ro
		Date de mise à jour : 26/08/24	Version : V0

# LES ENFANTS DU PATRIMOINE

## À LA DECOUVERTE DES TRESORS DE LA GUADELOUPE

Les Enfants du Patrimoine est une manifestation ludo-pédagogique permettant de faire découvrir aux scolaires, de la maternelle au lycée, le patrimoine dans toute sa diversité.

C'est dans ce cadre que le CAUE de la Guadeloupe et ses partenaires assureront des animations au cœur de lieux emblématiques de la richesse culturelle, architecturale et paysagère de la Guadeloupe.

### PRESENTATION DES ACTIVITES

#### Activité 1 : Jardin de Montalègre et Circuit des Mares de Belin

Découvrir un jardin inédit dans le Nord Grande-Terre : le Jardin de Montalègre. Faire une éco-balade de découverte d'un circuit de mares de Belin.

**Visite guidée de 9h00 à 11h00.**

*Association Plus - Belin - Route de Matalègre - 97117 Port-Louis*

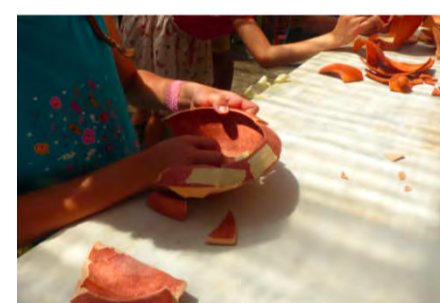


#### Activité 2 : Archéologie et Céramologie

Atelier pratique et ludique autour du métier de céramologue : les méthodes de fabrication des objets en terre cuite, leur évolution ; échanges avec les archéologues spécialistes ; Remontage de reproductions ; Initiation au dessin technique sur les céramiques.

**Atelier de 9h00 à 16h00.**

*INRAP et la Ville de TROIS-RIVIERES - Balluette - 97114 Trois-Rivières*



#### Activité 3 : Traces Amérindiennes

Le sentier de la Grande Pointe permet de découvrir des paysages divers, à travers sa flore et sa faune, en traversant la forêt sèche, les plages de sable noir et la rivière de la Coulisse. C'est un lieu chargé d'histoire, marqué par de nombreux vestiges, des traces amérindiennes, des ruines de l'Habitation, en passant par des témoins de l'occupation militaire. Il constitue un élément important du patrimoine de la Guadeloupe.

**Lecture de paysages de 9h00 à 16h00**

*CAUE et la Ville de TROIS-RIVIERES - La Coulisse - 97114 Trois-Rivières*



#### Activité 4 : Vivre la vie des bords de quais

Ce parcours nous invite à la découverte de la darse et des quais, du quartier autrefois marchand et commercial qui vivait au rythme de l'activité portuaire. Dans cette partie de la ville ont été édifiés, au XIXe siècle, de beaux exemples d'architecture publique et militaire mais aussi les demeures « bourgeoises » les plus importantes.

**2 Visites guidées 9h00 et 14h00**

*Ville de POINTE-A-PITRE - RDV au Pavillon de la ville (Ancien Presbytère) - 97110 Pointe-à-Pitre*




#### Activité 5 : Les ateliers du CAUE

L'Atelier « Dans ma Ville, il y a ... » permet de sensibiliser sur la question d'échelle et d'appartenance à un ensemble urbain, mais également de réfléchir sur les modes de déplacement et de communication.

**Ateliers de 9h00 à 16h00**

*CAUE et la Ville de POINTE-A-PITRE - Pavillon de la ville (Ancien Presbytère) - 97110 Pointe-à-Pitre*



	DOCUMENT	Scolaire_I_P_CAUE_DOC_EDP24_PROGRAMME_Ro_Vo	
	<b>ENFANTS DU PATRIMOINE PRE-PROGRAMME 2024</b>	Date de création : 15/06/21	Révision : Ro
		Date de mise à jour : 26/08/24	Version : Vo

## Activité 6 : Activités virtuelles du CAUE

### Les Cases traditionnelles de Pointes-Noires

Le Centre bourg de Pointe-Noire possède un patrimoine architectural riche, de la case, à la maison bourgeoise, en passant par les maisons hautes et bases.

### Le Parc Ali Tur du centre-bourg de Lamentin

Le centre bourg de LAMENTIN représente la meilleure illustration de l'architecture Ali Tur. Tous les bâtiments composent un ensemble urbain classé monument historique.

### La source de Poucet

Les accidents géologiques provoquent la résurgence ponctuelle de la nappe d'eau souterraine emprisonné dans le socle calcaire des Grand Fonds. Ces sources donnent naissance à des mares plus ou moins grandes, la plus connue est la source de Poucet. Ce point d'eau est accompagné d'une biodiversité variée.

### Le sentier des chutes de Moreau à Goyave

La découverte du sentier des chutes de Moreau à Goyave avec sa biodiversité.

### La Sylvathèque de Gourberyre

Structure d'accueil et d'éducation à l'environnement de l'ONF, la Sylvathèque de Gourberyre offre une découverte de la biodiversité de la Guadeloupe.

### Aux Mares Citoyens !

Les mares constituent un élément important des zones humides et de la biodiversité du territoire. Un patrimoine naturel et culturel en voie de disparition, d'où l'intérêt de sensibiliser différents publics à leur préservation. Le CAUE a donc proposé des outils donc des mini-films pour sensibiliser, protéger et entretenir les mares.

### Visites virtuelles du CAUE

[Plateforme d'accueil – lien de connexion](#)



## Activité 7 : Quizz CAUE

Jeu en ligne pour découvrir et redécouvrir le patrimoine de la Guadeloupe


### Quizz CAUE

[Plateforme d'accueil – lien de connexion](#)



## PARTENAIRES



	DOCUMENT	Scolaire_I_P_CAUE_DOC_EDP24_PROGRAMME_Ro_Vo	
	<b>ENFANTS DU PATRIMOINE</b>	Date de création : 15/06/21	Révision : Ro
	<b>PRE-PROGRAMME 2024</b>	Date de mise à jour : 26/08/24	Version : Vo

## PROGRAMME

Le programme pour la prochaine rentrée scolaire s'inscrit dans un cadre sanitaire impliquant le respect des mesures de protections des structures d'accueil et l'hygiène des mains pour tous.

Activités	Détails et objectifs	Actions	Horaires	Effectifs	Niveaux	Durée
Activité n°1	<b>Port-Louis : Belin</b> Découverte du Jardin de Montalègre dans le Nord Grande-Terre Eco-balade sur le circuit des mares de Belin.	Parcours découverte Animation	9h00	2 Classes	<b>Primaire Collège</b>	1h15
Activité n°2	<b>Trois-Rivières : Balluette</b> Ateliers pratiques et ludiques autour du métier de céramologue Découverte, Initiation, Pratique.	Ateliers	8h20	3 Classes en ½ groupe	<b>Primaire Collège</b>	45 mn
			9h45			
			14h00			
Activité n°3	<b>Trois-Rivières : La Coulisse</b> Lecture de paysage pour découvrir le site de la Coulisse sur les traces Amérindiennes en faisant travailler ses 5 sens.	Visites	8h20	3 Classes en ½ groupe	<b>Primaire Collège</b>	45 mn
			9h45			
			14h00			
Activité n°4	<b>Pointe-à-Pitre : Pavillon de la Ville</b> Découverte de la darse et des quais, du quartier marchand et commercial au rythme de l'activité portuaire.	Visites	9h00	2 Classes	<b>Collège Lycée</b>	45 mn
			14h00			
Activité n°5	<b>Pointe-à-Pitre : Pavillon de la Ville</b> Atelier pédagogique du CAUE pour sensibiliser aux questions de l'aménagement du territoire.	Ateliers	9h00	2 Classes	<b>Collège Lycée</b>	1h00
			14h00			
Activité n°6	<b>Visites virtuelles du CAUE</b> Les cases traditionnelles de Pointe-Noire Le Parc Ali TUR du centre-bourg du Lamentin La Source de Poucet du Gosier Le Sentier des Chutes de Moreau à Goyave La Sylvathèque de Gourbeyre Aux mares Citoyens !	Visites virtuelles	14h00	... Classes / visio	<b>Maternelle Primaire Collège Lycée</b>	5 mn à 25 mn
Activité n°7	<b>Quizz CAUE</b> Jeu en ligne pour découvrir ou redécouvrir les trésors de la Guadeloupe.	Jeu	8h00 à 16h00	Classes	<b>Primaire Collège Lycée</b>	45mn

## INFORMATIONS PRATIQUES

CAUE de la Guadeloupe - [contact@caue971.org](mailto:contact@caue971.org) - 0590 818 385  
 Florence HATCHY DORVILLIUS, Animatrice de Fonction Conseil Architecture Patrimoine  
[hatchy.f@caue971.org](mailto:hatchy.f@caue971.org) - 0690 610 388

Nombre d'inscriptions illimitées.

## INSCRIVEZ-VOUS

<http://edp.caue971.org>